

CAS Agiles IT-Projektmanagement (CAS AITPM) HS26

Stand: 01.10.2025

Modul 1: Agile IT Projects

Sommerferien Sa 11.07. - So 16.08.2026

Tag	Datum	von	bis	Raum	Thema	Lektionen	Dozierende
Freitag	28.08.2026	08:15	17:15		Einführung in den CAS Block 1: Projektkontext (Projekt- und Umfeld-Charakteristika)	9	Ninja Leikert-Böhm / David Berger
Samstag	29.08.2026	08:15	14:30		Block 1: Fortsetzung Projektkontext (Projekt- und Umfeld-Charakteristika)	6	David Berger
Freitag	04.09.2026	08:15	17:15		Block 2: Einführung in Vorgehensmodelle (Stärken & Schwächen)	9	David Berger
Samstag	05.09.2026	08:15	13:00		Block 2: Fortsetzung Einführung in Vorgehensmodelle (Stärken & Schwächen)	5	David Berger
Freitag	11.09.2026	08:15	17:15		Block 3: Coaching für Leistungsnachweise Umsetzung von Ideen und Visionen (Customer Centricity, Ermittlungstechniken, Werkzeuge)	9	Ninja Leikert-Böhm / David Berger
Samstag	12.09.2026	08:15	13:00	online	Block 3: Fortsetzung Umsetzung von Ideen und Visionen (Customer Centricity, Ermittlungstechniken, Werkzeuge)	5	David Berger
Freitag	18.09.2026	08:15	17:15		Block 4: Simulation Scrum-IT-Projekt: Rollenspiel mit Stakeholdern, Product Owner, Scrum Master und Development (Mockups), von der Idee bis zur Auslieferung mit Continuous Delivery (Tools: Balsamiq, Jira, Git; Methoden: Scrum, DevOps)	9	Adrian Moser
Samstag	19.09.2026	08:15	13:00	online	Block 4: Fortsetzung Simulation Scrum-IT-Projekt	5	Adrian Moser
Freitag	25.09.2026	8:15	17:15		Block 5: Coaching für Leistungsnachweise Anwendung von Entscheidungsframeworks	9	Ninja Leikert-Böhm / David Berger
Samstag	26.09.2026	08:15	16:00		Reservetermin		
Montag	28.09.2026	19:00	21:00	online	Online Q&A zum Leistungsnachweis (fakultativ)	2	Ninja Leikert-Böhm
Freitag	02.10.2026	13:00	17:00		Abschluss Modul 1: mit Teampräsentationen Überleitung auf Modul 2	5	Ninja Leikert-Böhm / David Berger

Herbstferien Sa 03.10. - So 18.10.2026

Modul 2: Agile IT Project Management

Tag	Datum	von	bis	Raum	Thema	Lektionen	Dozierende
Freitag	23.10.2026	08:15	17:15		Block 1: Begrüssung, Ziele, Erwartungen Agiles IT Projektmanagement: Big Picutre (2L) Initieren eines Projektes (1L) Sunny Island: Agile Zeremonien und Artefakte (Übung) (4L)	9	Prof. Dr. Patrick Lehner, Michael Arm
Samstag	24.10.2026	08:15	13:00		Block 1: Sunny Island: Agile Zeremonien und Artefakte (Übung) (5L)	5	Prof. Dr. Patrick Lehner, Michael Arm
Freitag	30.10.2026	08:15	17:15		Block 2: Agile Transformation (Fallstudie) (5L) Projektmanagement fundamentals (predictive & agile) (3L)	9	Prof. Dr. Patrick Lehner, Michael Arm
Samstag	31.10.2026	08:15	13:00	online	Block 2: (Agiles) Projektmanagement (5L)	5	Prof. Dr. Patrick Lehner
Freitag	13.11.2026	08:15	17:15		Block 3: Scaled Agile (Einführung und Übung zu SAFe, Spotify, LeSS, Flight Level)	9	Oliver C. Hoeffleur
Samstag	14.11.2026	08:15	17:15	online	Block 3: Fortsetzung Scaled Agile	9	Oliver C. Hoeffleur
Freitag	27.11.2026	08:15	17:15		Block 4: Agile Coaching, agile Leadership, agile Teamentwicklung	9	Andreas Betschart
Samstag	28.11.2026	08:15	17:15		Block 4: Agile Coaching, agile Leadership, agile Teamentwicklung	9	Andreas Betschart
Freitag	04.12.2026	08:15	16:00		Reservetermin		
Freitag	11.12.2026	08:15	open end		Final Day mit Teampräsentationen und anschliessendem Apéro	6	Prof. Dr. Patrick Lehner, Michael Arm