

Ergänzende Veranstaltung der School of Engineering

Titel: Mobile UX Design

Kürzel: EVA_MUX

Umfang in Credits	4 ECTS
Veranstalter	InIT
Leistungsnachweis	Mündliche Prüfung
Startdatum	Jeweils zu Semesterbeginn
Art der Durchführung	14 x 4L Workshop pro Woche
Unterrichtssprache	Deutsch
Kurzbeschreibung (max. 300 Zeichen)	Eine gute Usability und User Experience sind bei mobilen Services noch viel wichtiger als bei Desktop-Applikationen. In diesem Kurs lernen Sie, wie Sie systematisch und kundenzentriert mobile Applikationen und Services mit hohem Kundennutzen und bestechender User Experience entwickeln können.
Modulinhalte und Lernziele	<p>Lernziele:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sie können einen innovativen mobilen Service gemäss einem kundenzentrierten Prozess systematisch entwickeln - Sie kennen verschiedene Methoden und Artefakte des User und Context Research - Sie kennen 4 Arten für Service Innovation - Sie können innovative Service-Konzepte entwickeln - Sie können verschiedene Prototypen für mobile Services entwickeln - Sie kennen verschiedene Usability Testverfahren für mobile Services <p>Modulinhalt:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Customer-Centered Service Design Process - User und Context Research - Service Innovation - Design & Prototyping mobiler Services - Mobile Usability Testing
Zulassungsvoraussetzungen	Gute Vorkenntnisse im Bereich Usability, wie sie z.B. im Modul TSM_UsInf vermittelt werden
Literatur	R. Budi, J. Nielsen: <i>Mobile Usability</i> , 2012

Ergänzende Veranstaltung der School of Engineering

Besondere Regelungen	
Kontakt und Auskunft	Prof. Dr. H.-P. Hutter, hans-peter.hutter@zhaw.ch