

## Ergänzende Veranstaltung der School of Engineering

Titel: Advanced Visual Computing

Kürzel: EVA\_AVC

Umfang in Credits	2 ECTS
Veranstalter	ZHAW InIT in Zusammenarbeit mit BFH und HSLU
Leistungsnachweis	Mündliche Präsentation
Startdatum	Herbst- oder Frühlingsemester
Art der Durchführung	4 Veranstaltungstage <ul style="list-style-type: none"> <li>- Einführung (ZHAW Zürich)</li> <li>- Seminar BFH (Biel)</li> <li>- Seminar HSLU (Luzern)</li> <li>- Seminar ZHAW (Winterthur)</li> </ul>
Unterrichtssprache	Deutsch/Englisch
Kurzbeschreibung (max. 300 Zeichen)	Es werden Themen aus den Bereichen Computer Vision, Computer Graphics sowie Virtual und Augmented Reality vertieft. Jede MRU präsentiert aktuelle Forschungsergebnisse anhand konkreter Projekte. Die Studenten halten an den Seminaranlässen je einen Vortrag zu einem ausgewählten wissenschaftlichen Paper.
Modulinhalte und Lernziele	In diesem Seminar arbeiten Sie sich in den State-of-the-art von Visual Computing ein. Der Themebereich umfasst: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Image acquisition and geometric foundations</li> <li>• Image analysis (computer vision, pattern recognition)</li> <li>• Image synthesis (computer graphics, scientific visualisation, geometric modelling)</li> <li>• Foundations in mathematics, physics, and computer simulations</li> <li>• Applications in Visual Computing (VR, AR, ...)</li> </ul> <p>Sie kennen die aktuellen Trends in der Forschung und können Anwendungspotentiale neuer Technologien in Visual Computing diskutieren.</p>
Zulassungsvoraussetzungen	Vorkenntnisse im Bereich Bildverarbeitung und/oder Computergrafik. Besuch von Advanced User Interfaces.
Literatur	Auswahl an Papers wird zu Beginn bekanntgegeben
Besondere Regelungen	Teilnehmerzahl ist auf 18 beschränkt
Kontakt und Auskunft	Philipp Ackermann, <a href="mailto:philipp.ackermann@zhaw.ch">philipp.ackermann@zhaw.ch</a> Urs Künzler, <a href="mailto:urs.kuenzler@bfh.ch">urs.kuenzler@bfh.ch</a> Thomas Koller, <a href="mailto:thomas.koller@hslu.ch">thomas.koller@hslu.ch</a>