



## Partnerevent Bauen digital Schweiz und eZürich ICT-Cluster Dialog

Donnerstag, 19. September 2019, 15.00-18.00 h

[ZHAW Winterthur Tössfeldstrasse 11, Halle MA](#)

Zeit	Programmpunkt		
15:00	<b>Begrüssung</b> Prof. Dr. Oya Atalay, Direktorin, ZHAW Dept Architektur, Gestaltung & Bauing. Markus Weber, Präsident Bauen digital Schweiz (BdCH / bSCH) Markus Assfalg, Leiter Standortförderung / Amt für Wirtschaft und Arbeit		
15:20	<b>Digitalisierung in der Baubranche</b> , Markus Weber - Wo ist der digitale Wandel bereits angekommen, wo steht die Branche an? - Welche Rolle spielt die ICT in den Prozessen? - Welche konkreten Veränderungen sind nötig, um schrittweise neue Verträge, neue Formen der Zusammenarbeit und eine neue Kultur zu erreichen?		
15:40	<b>Schnittstellen zwischen Architektur &amp; Game Design</b> , Ulrich Götz, Leiter der Fachrichtung Game Design, ZHdK - Welche Gemeinsamkeiten gibt es? - Welche Erfahrungen können in die Baubranche übertragen werden? - Was bietet Mehrwert, was ist Spielerei?		
16:00	<b>Kurze Vorstellung der Workshop-Themen</b>		
16:15	<b>Parallele interaktive Workshops:</b> 10 Minuten Input und 35 Minuten Diskussion		
	<b>BIM und FM</b> Regina Walher, BdCH	<b>Augmented Reality für den Einsatz mit BIM</b> Reto Senn, Bitforge	<b>Virtual Reality für eine betriebsorientierte Planung und Prüfung von Bauprojekten</b> Thomas Nescher, Inspacion
	<b>BIM-Bericht aus dem Architektur Alltag</b> fsp Architekten	<b>Belastbarkeit von Methoden zur virtuellen Bemusterung von Räumen</b> Matthias Liechti, Hefti.Hess.Martignoni	<b>Virtuelle Räume – reale Entscheide   Architektur digital erleben für mehr Bestellerkompetenz</b> Daniel Kapr, Raumgleiter
17:00	<b>Market Place mit 10 Ständen / Apéro</b> <a href="#">ALLPLAN Schweiz AG</a> <a href="#">BIM Facility AG</a> <a href="#">HEGIAS</a> <a href="#">Smino</a> <a href="#">Webgate</a> <a href="#">Archilyse</a> <a href="#">Bitforge</a> <a href="#">Orkanet siworks AG</a> <a href="#">Vereinigung Kantonaler Feuerversicherungen</a> <a href="#">PAZ Academy</a>		