

Übergang in die Kulturlandschaft
Der weltliche Stoffungsraum Vororten
FSJ „urban project“
Armin Di Cenzo

Menschen und Raum. Soziologie

Menschen verändern etwas. Dinge werden durch sie
„über“ belebt. Die Menschen bestimmen nicht
aus freien St. wie das Zusammenleben ist, sondern
„zwingen“ sie, sich anders verhalten zu müssen.
Dadurch wird ein neues Verhältnis zwischen
Mensch und Raum geschaffen.

Ausgangspunkt: Niklas Luhmann, Soziologie

Diese ist eine Begriffsarbeit um seine Überlegung
dass Menschen durch die Organisation der
sozialen Systeme, sich anders verhalten und
diese zu einer individuellen werden, je mehr sie
sozialisiert werden.

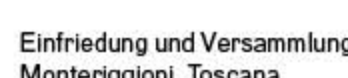
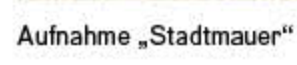
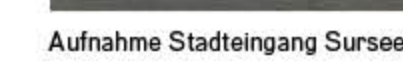
Genetis und Niklas Luhmann. Soziologie

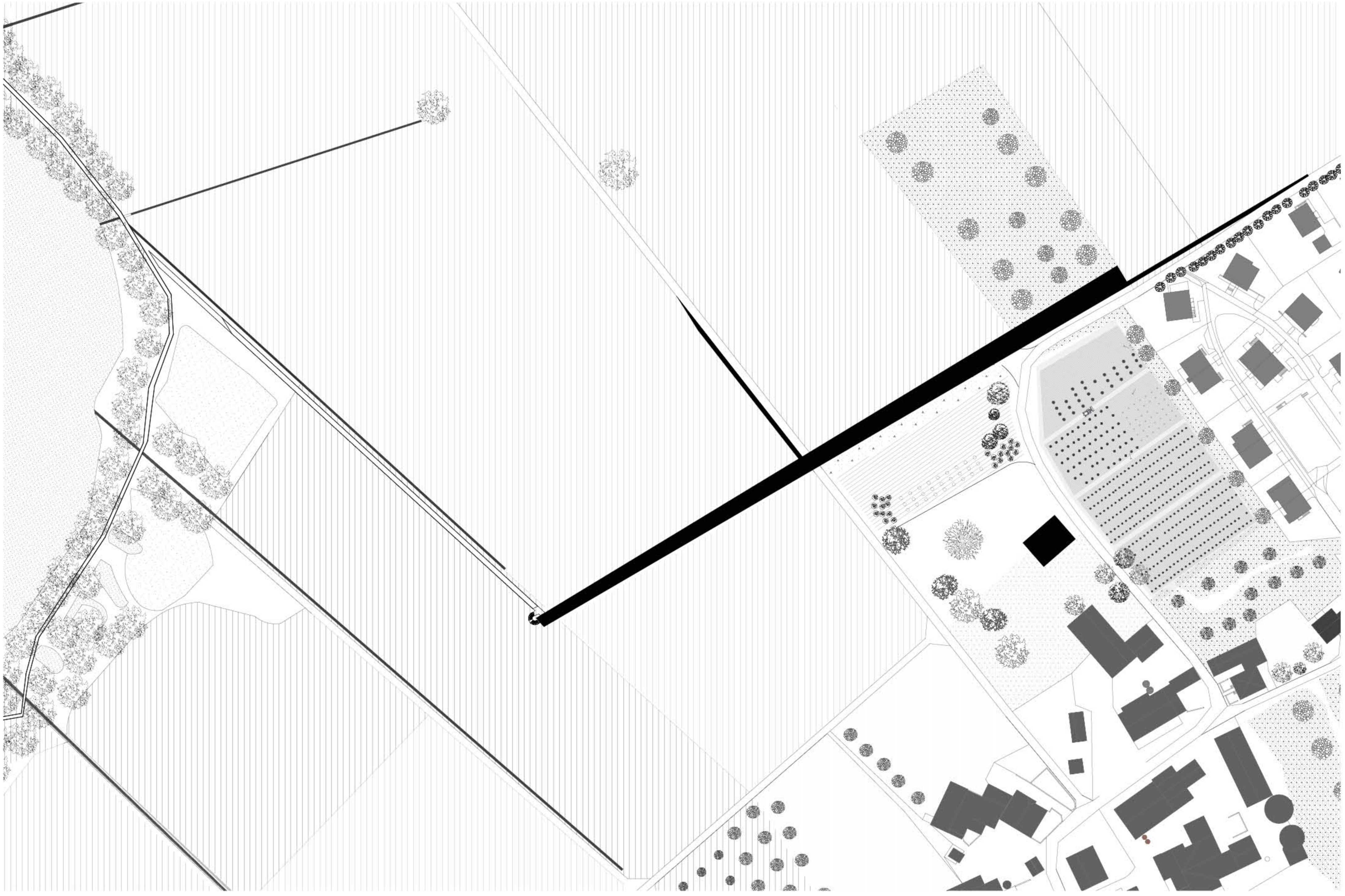
Genetis ist eine Zucht. Es geht dabei um die Zucht
zu einer Zucht, wie menschliche Organen werden
genetisch verändert. Organismus verändert durch
Zusammenwirken von verschiedenen Organen
Beispiel: ein Organismus ist ein System
das sich auf eine Zeit und einen Ort bezieht
und sich verändert. Es ist ein System, das sich
verändert, und der Organismus ist ein Organismus
und sich verändert.

Membranen verraten etwas Wichtiges darüber, was „offen“ bedeutet. Die Membran funktioniert nicht wie eine offene Tür; eine Zellmembran ist porös und widerstandsfähig zugleich: sie hält einige wertvolle Elemente zurück und lässt andere wertvolle Elemente durch die Membran

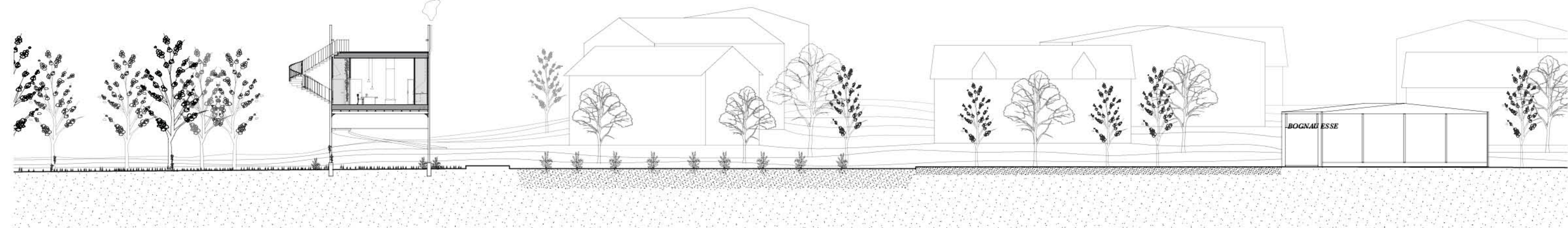
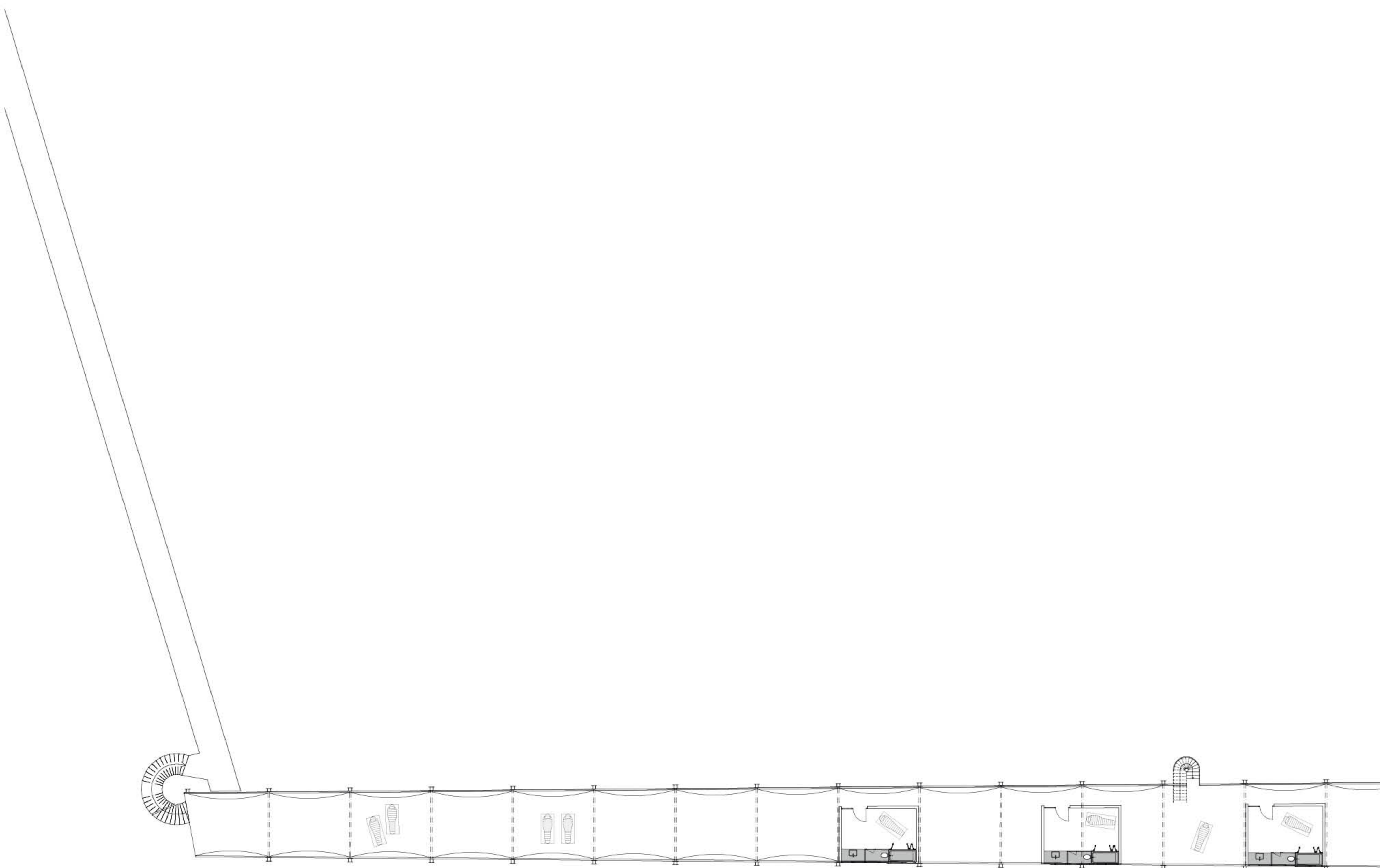
Dieser schöne Begriff weist auf seine Überzeugungsart, dass Menschen durch gegenseitigen Austausch die Wertesysteme schaffen, nach denen sie leben so dass sie mehr individueller werden, je mehr sie untereinander tauschen.

Grenze ist eine Kante, wo Dinge enden; der Rand ist eine Kante, wo unterschiedliche Gruppen interagieren. An Grenzen werden Organismen interaktiv, durch das Zusammenstoßen von verschiedenen Arten oder physikalischen Bedingungen, zum Beispiel, wo die Oberfläche eines Sees auf festes Land trifft, ist eine ökologische Zone des Zusammenstoßes, in der Organismen anderer Organismen finden und sich von ihnen ernähren.

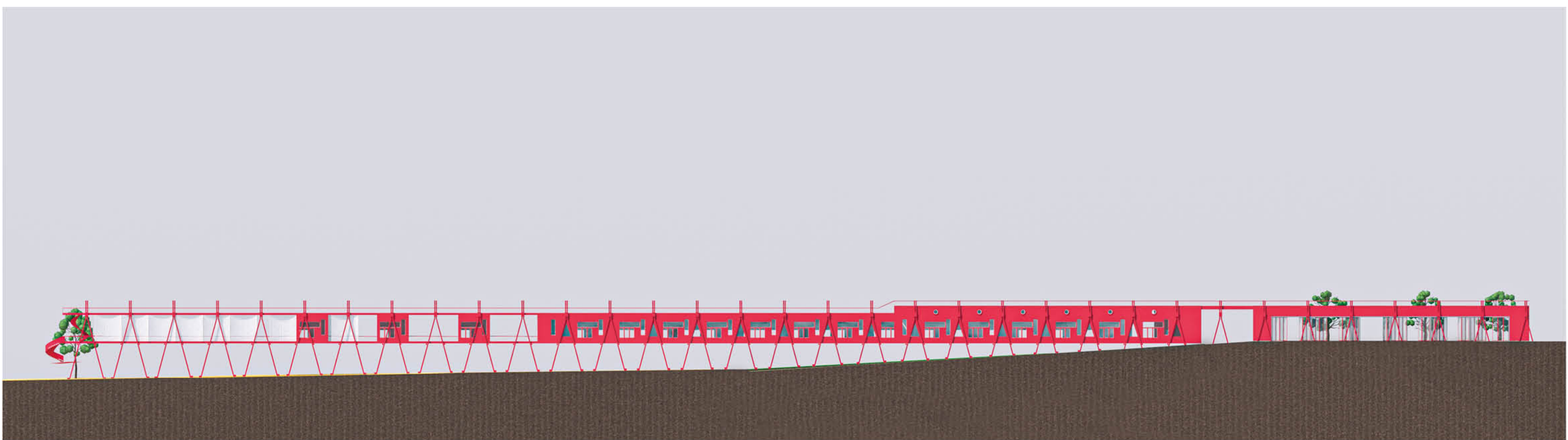
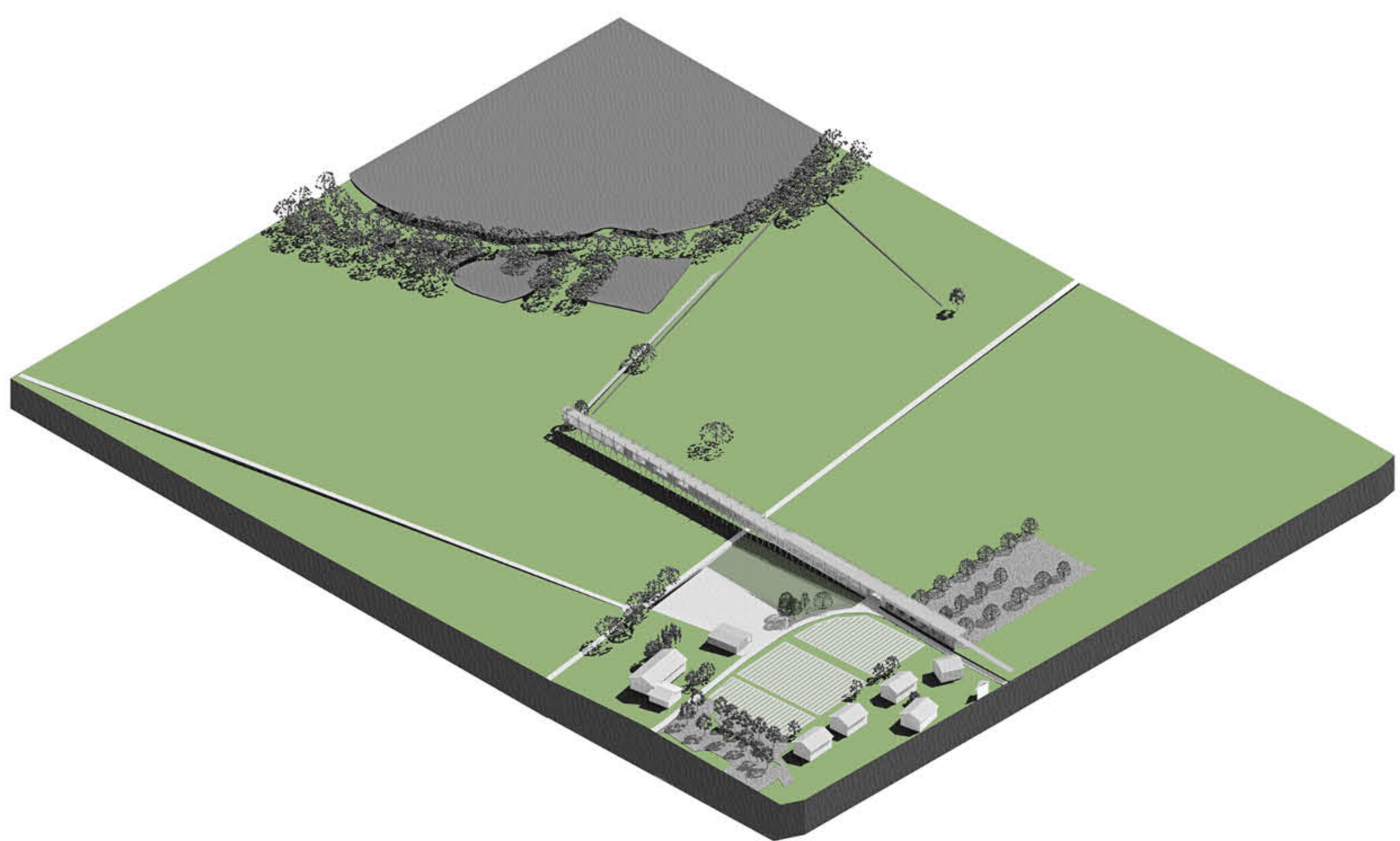
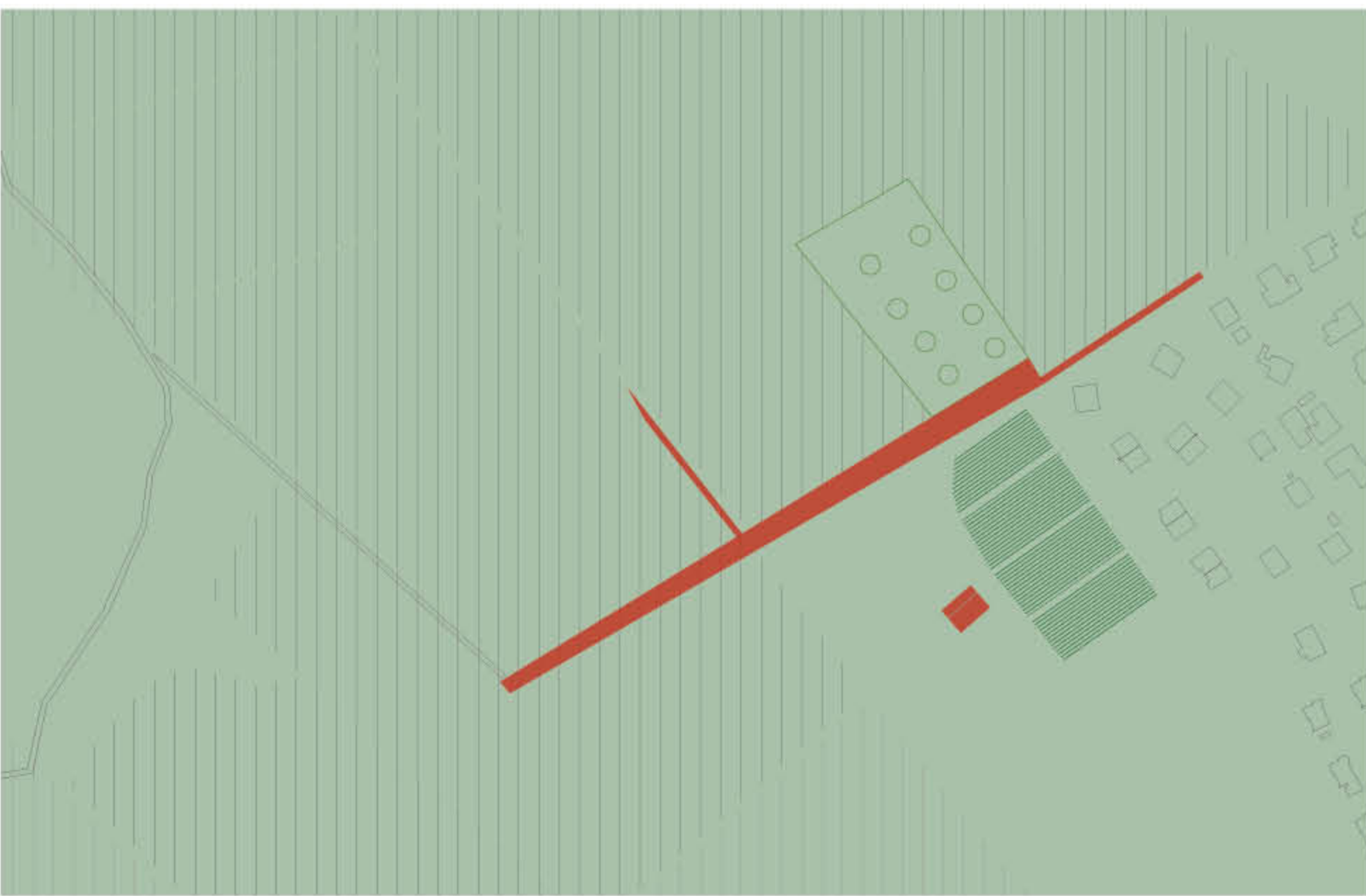
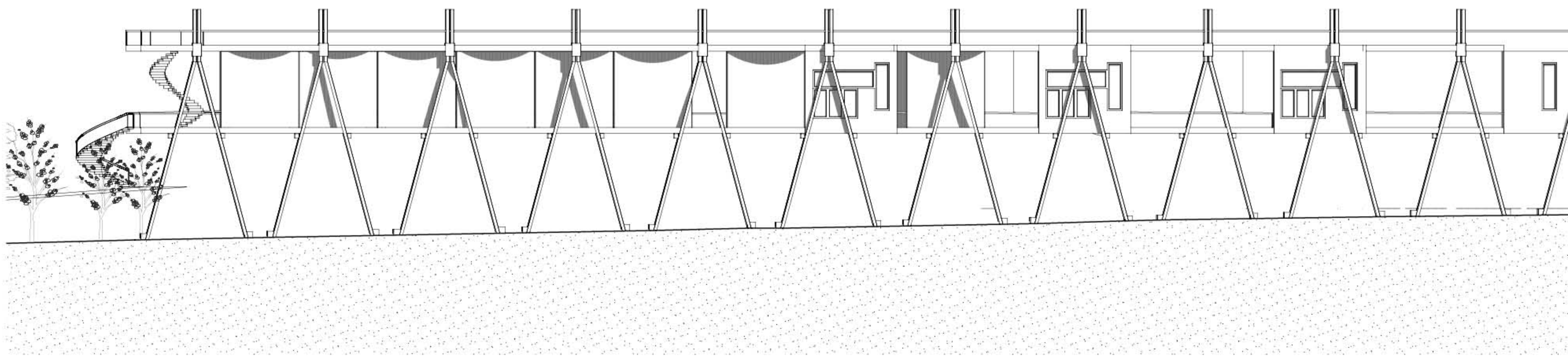


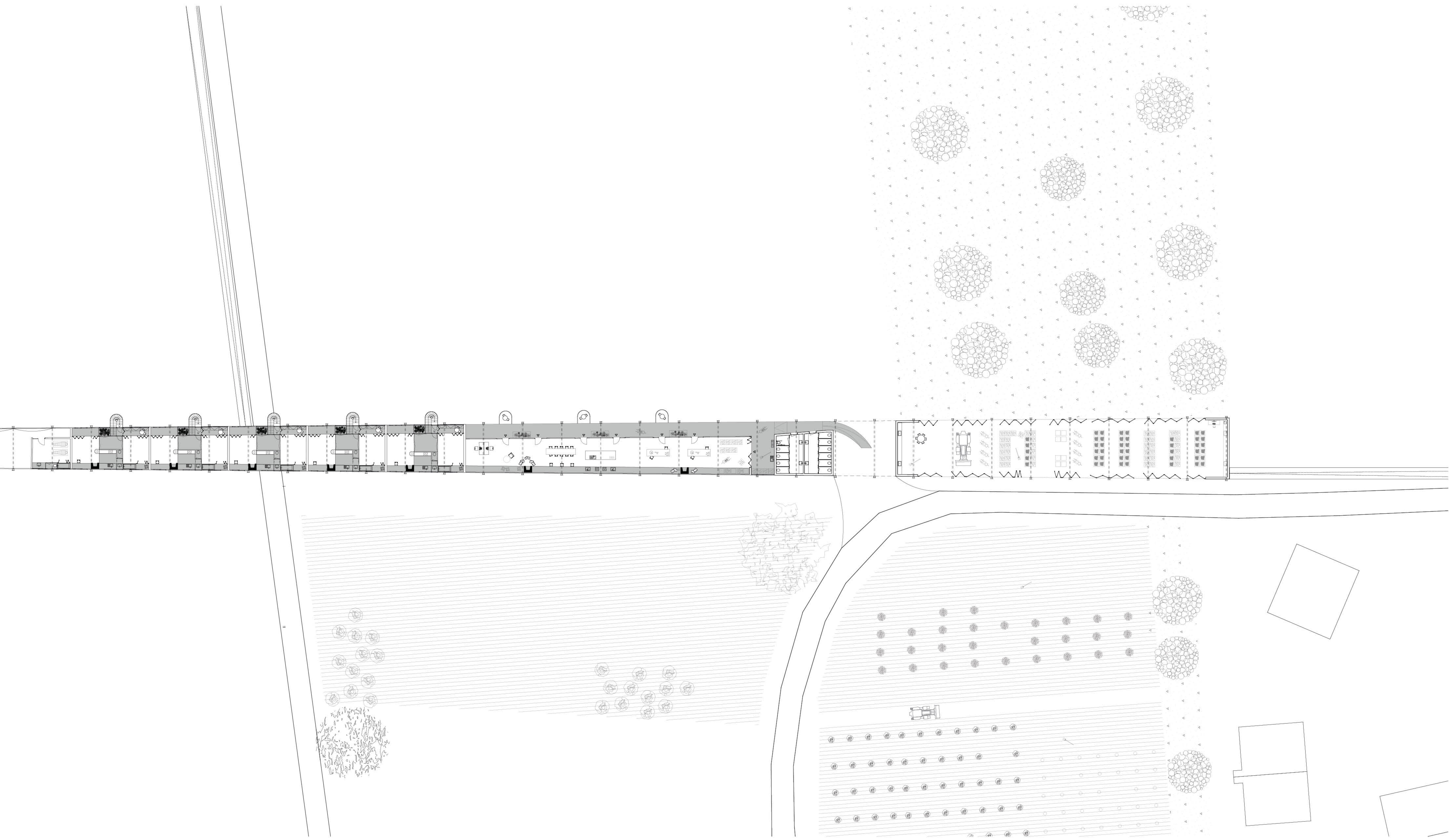


Situation 1:500

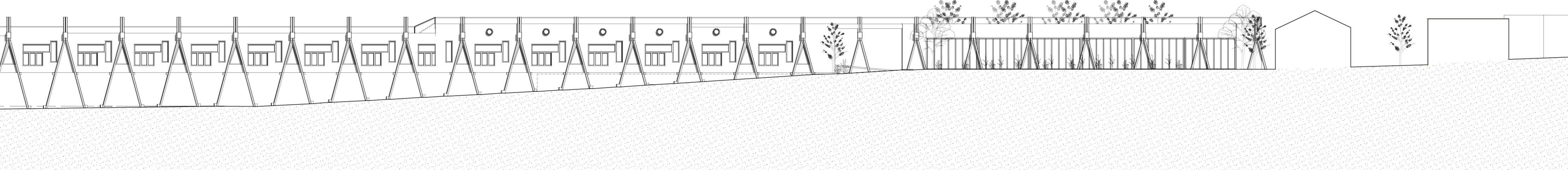


Querschnitt 1:200





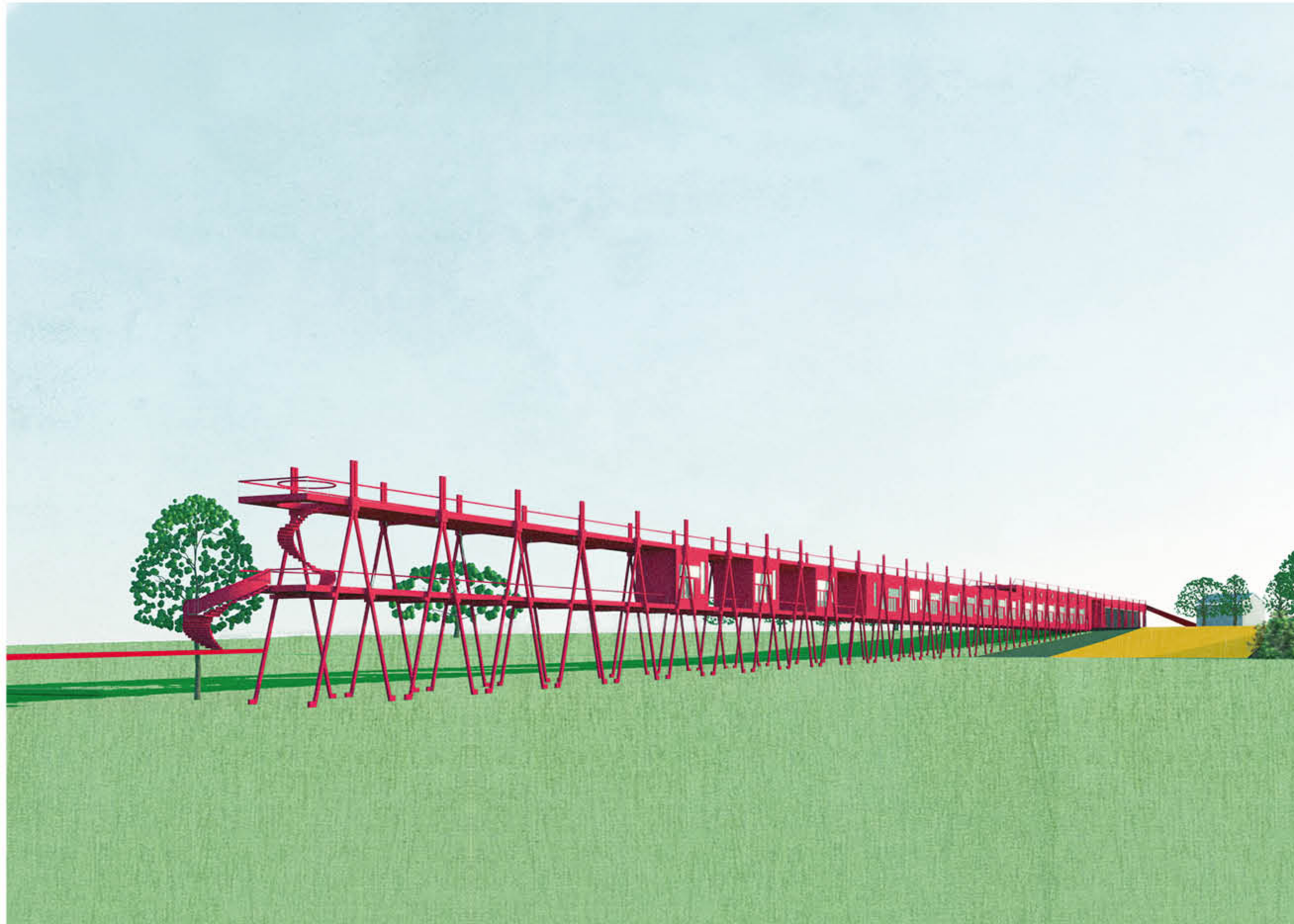
Erdgeschoss Bognau 1:200



Ansicht Bognau 1:200

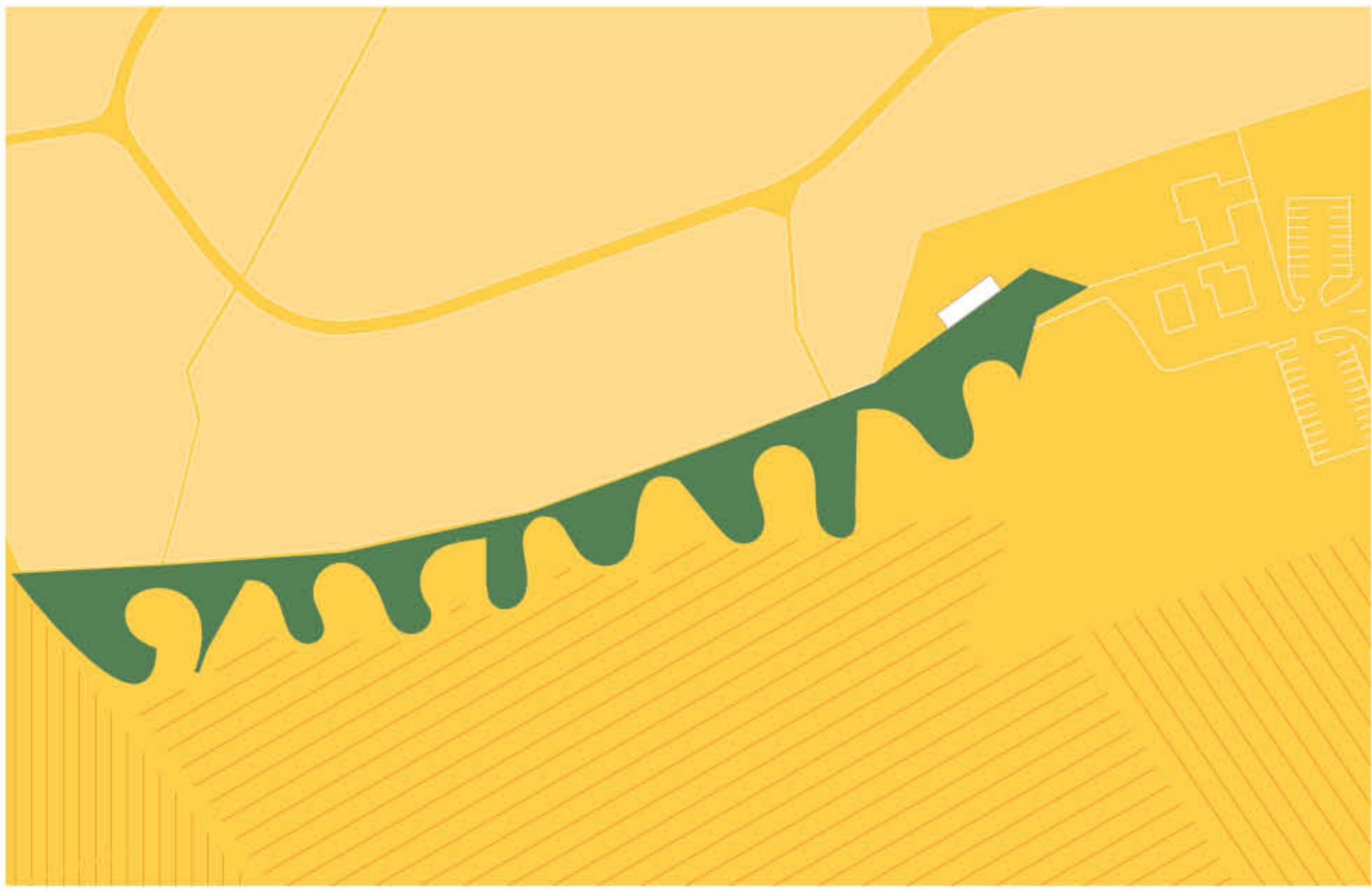


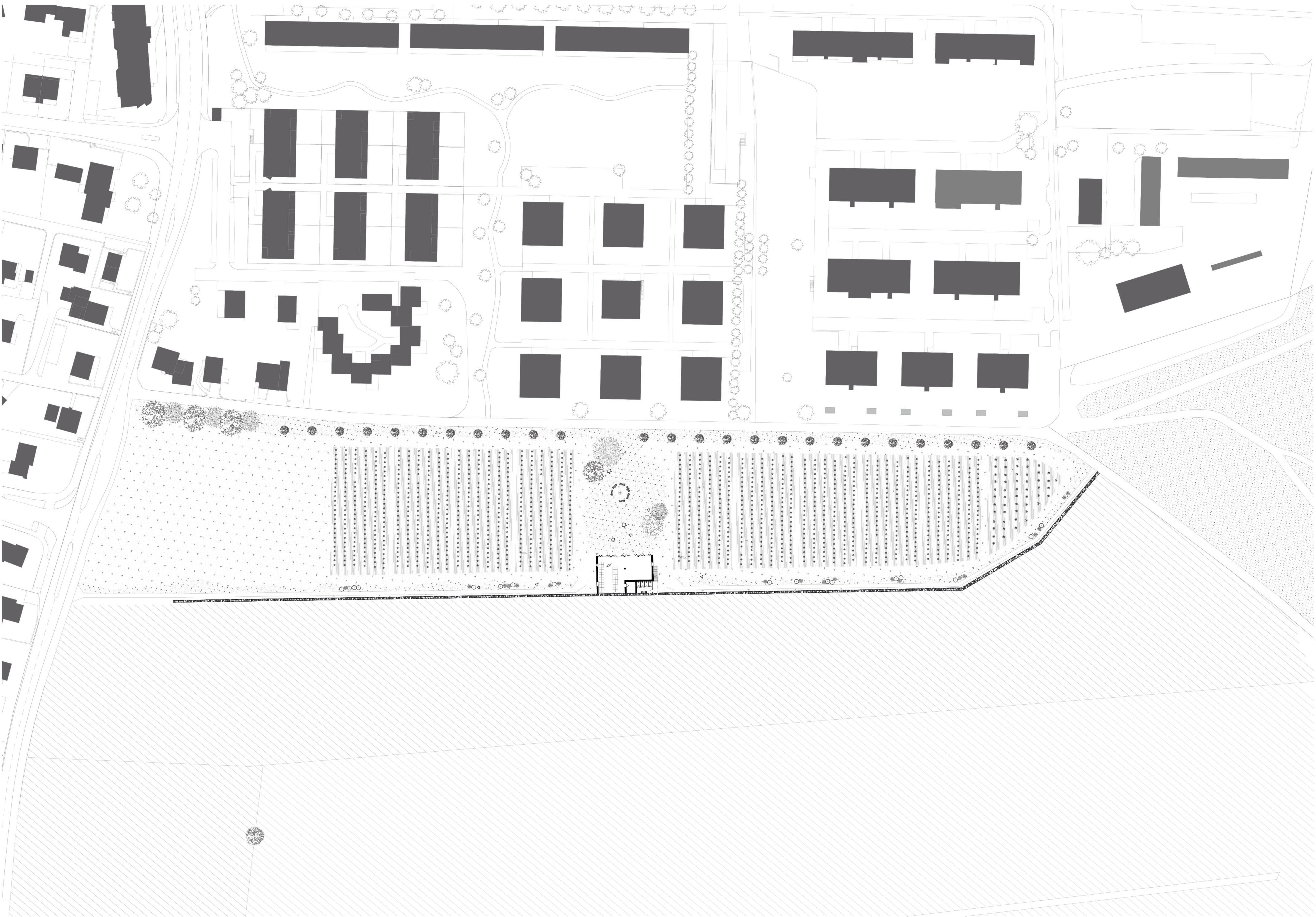
Kreisbewässerung



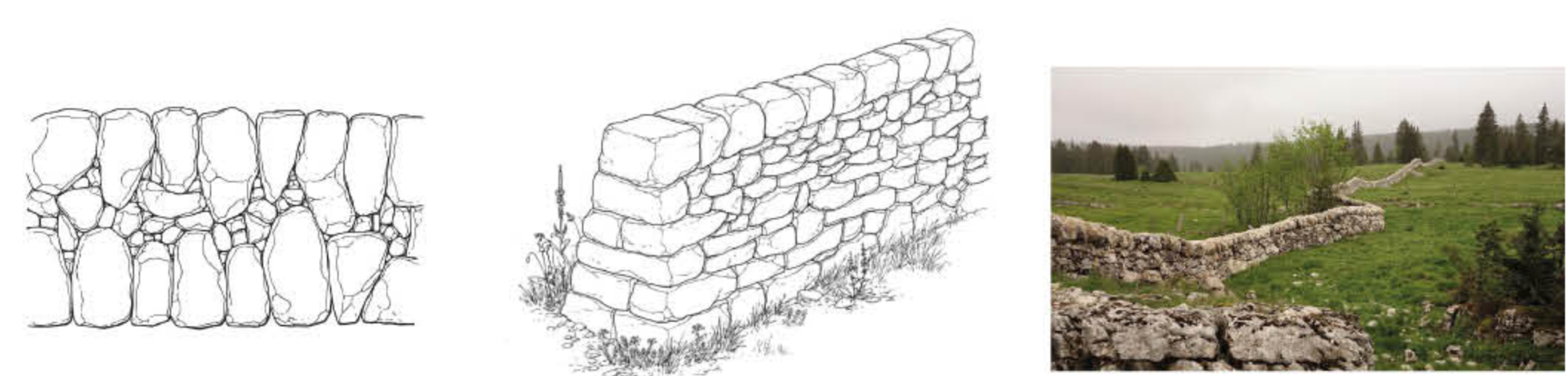


Edgeschoss Camping 1:500

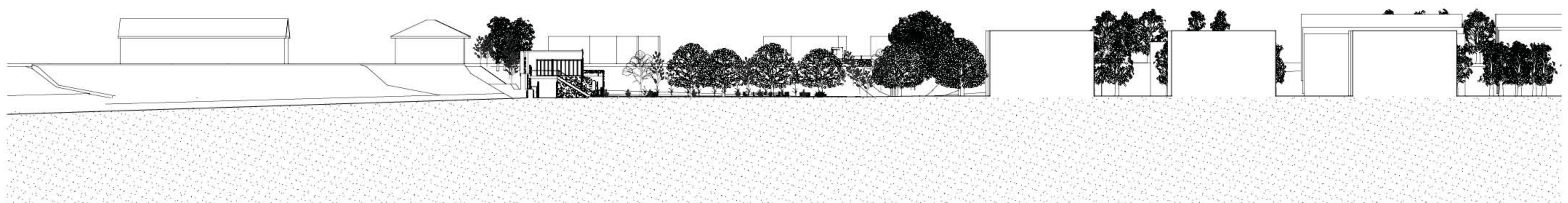




Erdgeschoss Haselwart 1:500



Trockensteinmauer



Querschnitt Haselwart 1:500

